**Clase 14. Practica Lenguajes**

**Participantes:**

Ruben Gonzalez

Luis Hernandez

Claudia Noguera

Fabián Mardones

Paula Gallardo

**Actividad**

**Lenguaje C **

**● ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

-Se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, fuertemente tipado, que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel.

**● ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

-Su propósito específico era para la implementación de Sistemas Operativos, concretamente Unix

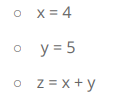
**● ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

-IDE: Visual Studio, CLion, Eclipse

-Librerías: math.h, string.h, stdio.h.

-Framework: Kore, facil.IO, onion

**● Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**



int main() {

int x = 4;

int y = 5;

int z= x + y;

printf("%d", z);

return 0;

}

**Lenguaje Java **

**● ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

-Compilado, fuertemente tipado

-Java es un lenguaje sencillo y orientado a objetos, que permite el desarrollo de aplicaciones en diversas áreas, como seguridad, animación, acceso a bases de datos, aplicaciones cliente-servidor, interfaces gráficas, páginas Web interactivas y desarrollo de aplicaciones móviles, entre otras.

**● ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

-Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para codificar aplicaciones web.El videojuego Minecraft está hecho completamente en lenguaje Java.

**● ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

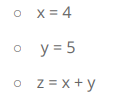
-Ide: Oracle JDeveloper, BlueJ, Eclipse IDE, etc.

-Editor de texto: Eclipse

-Librería: Gson, Jackson, SLF4J, Log4j2

-Framework: Spring, Hibernate, JavaServer Faces (JSF), Grails, , Dropwizard, Vaadin

**● Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:**



public class MyClass {

public static void main(String args[]) {

int x=4;

int y=5;

int z=x+y;

System.out.println("Sum of x+y = " + z);

}

}